

## 3 3DS MAX VOOR INVENTOR GEBRUIKERS

- 2 dagen
- Incl. lunch
- Autodesk-certificaat
- Nederlandstalig lesmateriaal

- 3ds Max, introductie en user interface
- Maken van basis geometry binnen 3ds Max
- Modifiers
- Groups en Selection sets
- Camera's en belichting
- Materialen
- Renderen
- Importeren van Inventor model
- Animeren van Inventor model

In deze cursus leert cursist(e) Autodesk Inventor modellen te visualiseren met behulp van 3ds Max. Aan de orde komen onder meer de tools die helpen om Inventor en andere CAD-modellen te animeren.

Wanneer u een Product Design Suite of een Factory Desig Suite bezit, heeft u diverse mogelijkheden voor het maken van visualisaties. Autodesk Inventor zelf heeft hiervoor al goede opties en met Showcase kunt u zelfs realtime visualisaties maken, waarmee ook nog eens product- en kleurvarianten getoond kunnen worden. Maar soms heeft men behoefte aan meer. Daarom zit in de Suites ook 3ds Max. 3ds Max behoort tot de top op visualisatiegebied en is in staat om maximaal fotorealistische renderingen te maken.

Voor veel Inventor gebruikers is de haalbare kwaliteit echter veel hoger dan men nodig heeft en voor hun toepassing volstaan Inventor en Showcase ruimschoots.

Anders wordt het, wanneer men behoefte

krijgt aan het maken van animaties. Een animatie is een krachtige tool om de werking van een product beter te visualiseren of het ontwerp mooier te presenteren. De mogelijkheden om te animeren binnen Inventor zijn vrij beperkt.

Ook hier is 3ds Max heer en meester. Nadeel is alleen, dat 3ds Max een vrij steile leercurve kent. Deze training richt zich op de Inventor gebruiker, die 3ds Max wil gebruiken om zijn Inventor-model te animeren.

De training gaat daarbij niet te diep in op de 3ds Max materie, maar behandelt de minimale functionaliteiten binnen 3ds Max, die nodig zijn om het Inventor model te importeren, te bewerken, van materialen en belichting te voorzien en te animeren.

