



REVIT ARCHITECTURE MODELLEN IN 3DS MAX GEVORDERDEN

- 🕒 2 dagen
- 🍽️ Incl. lunch
- 📄 Autodesk-certificaat
- 📖 Nederlandstalig lesmateriaal

Deze training leert cursist(e) fotorealische visualisaties en animaties met behulp van de snelle rendertechniek in 3ds Max te maken. Het opwerken van een Revit model staat in deze training centraal.

Onderwerpen die aan bod komen in deze training:

- Creëren van Standard Primitives
- Creëren van Extended Primitives
- AEC Objects (Doors, Windows, Stairs, etc.)
- Werken met Modifiers
- Creëren van Shapes
- Array, Mirror, Spacing Tool
- Proboolean
- Aanmaken en toepassen van Advanced Materials
- Aanmaken en beheren van een Material Library
- Viewport Canvas
- Toepassen van verschillende soorten Maps
- Creëren van een realistische heg (Particle Flow)
- Importeren van Bibliotheek elementen (bomen, planten, meubels, auto's, etc.)
- Creëren van realistische gordijnen / tafelkleed
- Belichting voor Exterior Scenes (advanced)
- Belichting voor Interior Scenes (advanced)
- Pivot Point verplaatsen
- Time Slider
- Time Configuration (advanced)
- Animeren van objecten
- Animeren van belichting en camera's
- Curve Editor
- Dope Sheet Editor
- Wire Parameters
- Exposure Control (advanced)
- Global Illumination
- Final Gather
- Renderinstellingen (advanced)
- Renderen (advanced)

