



REVIT ARCHITECTURE MODELLEN IN 3DS MAX

- 🕒 2 dagen
- 🍽️ Incl. lunch
- 📄 Autodesk-certificaat
- 📖 Nederlandstalig lesmateriaal

In deze training leert cursist(e) Autodesk Revit modellen te bewerken met 3ds Max. Met Revit Architecture en 3ds Max is het mogelijk om een link te creëren, zodat wijzigingen in Revit automatisch in het 3ds Max model worden doorgevoerd.

Onderwerpen die aan bod komen in deze training:

- User Interface
- Template opzetten
- Projectmap beheren
- Navigeren door 3ds Max
- Transform Tools
- Werken met Viewports / Layouts
- Visual Styles
- Revit modellen linken / importeren
- Selectie mogelijkheden / Selectie Sets
- Aanmaken en toepassen van Standaard Materialen
- Aanpassen van Standaard Materialen
- Plaatsen van Cameras
- Walkthrough (Camera langs pad)
- Time Configuration (basis)
- Camera instellingen
- Belichting voor Exterior Scenes (basis)
- Belichting voor Interior Scenes (basis)
- Exposure Control (basis)
- Renderinstellingen (basis)
- Renderen (basis)

