



## 3DS MAX INTERACTIVE BASIS

- 2 dagen
- Incl. lunch
- Autodesk-certificaat
- Nederlandstalig lesmateriaal

Deze training stelt cursist(e) in staat om de basisfunctionaliteit van Autodesk 3ds Max Interactive te gebruiken. Tijdens de cursus worden de verschillende commando's uitgelegd en wordt cursist(e) door de mogelijkheden van het programma geleid. Met behulp van praktijkgerichte oefeningen kan cursist(e) het geleerde onder begeleiding van de docent direct oefenen.

### User Interface

- Doorlopen van de User Interface en de werkwijze van 3ds Max Interactive
- Doorlopen van de instellingen en de configuratie van 3ds Max Interactive
- Navigeren in 3ds Max Interactive
- Viewports

### Starten met een project

- Templates
- Starten met een project
- Opbouwen van Levels

### Starten met een project

- 3D modellen
- Texturen
- Viewport Canvas
- Animatieclips (vanuit 3ds Max)

### Camera's

- Plaatsen van camera's
- Instellen van camera's

### Unit Editor

- Physics Actor
- Unit Flow

### Triggers

- Het aanmaken van Triggers
- Animaties koppelen aan een trigger

### Materialen

- Standaard materialen
- Geavanceerde materialen
- Toepassen van texturen

### Belichting

- Plaatsen van lichtbronnen
- Instellen van lichtbronnen
- Reflection Probe
- Environment Settings

### Testen en Bouwen van een project

- Test Level
- Deployer
- Platformen
- Project runnen

