



## INVENTOR BASIS + GEVORDERDEN + CAM

- 8 dagen
- Incl. lunch
- Autodesk-certificaat
- Autodesk Inventor boek

Cursist(e) kan na de training 3D ontwerpen met Autodesk Inventor maken, de geavanceerde mogelijkheden toepassen en weet hoe met Inventor CAM een bewerkingsprogramma te maken in een 2D en 3D vlak.

### Trainingsinhoud Inventor Basis

#### Introductie en algemeen

- Kennismaking met Inventor
- User Interface
- Projecten en Vault
- Styles
- Import en export

#### Sketches & Parts

- Inventor Sketch omgeving
- Parameters
- Features
- Work Features

#### Assemblies

- Het maken van samenstellingen
- In-place modellering
- 3D constraints

#### Drawings

- Templates
- Sheets
- Plaatsen van aanzichten
- Bematen
- Stuklijsten en positienummers

#### Visualisaties

- Materialen en kleuren
- Visual styles

### Trainingsinhoud Inventor Gevorderden

#### 3D Modellen

- Parameters en toleranties
- Autolimits
- Styles library en beheer daarvan
- Templates en beheer daarvan
- iParts/iAssemblies
- Features
- Derived parts
- Level of Detail, Design Views,

#### Positional Representations

- Shrinkwrap en Simplify
- Adaptief ontwerpen
- Frame generator
- De Las-samenstelling
- Solid Bodies
- Sketch blocks
- Freeform en surface modellering
- Visualisatie
- Overzicht Design Accelerators

#### 2D Drawings

- Titelhoeken - Kaders
- Tekststijlen - Dimensiestijlen

### Trainingsinhoud Inventor CAM

Na de training is de cursist(e) in staat om op een snelle en doeltreffende manier in 3D ontwerpen met Autodesk Inventor te maken. Deze basistraining wordt gecombineerd met de training voor gevorderden. Cursist(e) leert gebruikt te maken van de geavanceerde mogelijkheden van Inventor en kan daardoor nog efficiënter werken. De training wordt gecombineerd met de training Inventor CAM. Hierbij leert de cursist(e) om met Inventor CAM een bewerkingsprogramma te maken in een 2D en 3D vlak. De cursist(e) kan aan het eind van de training een bewerkingsprogramma maken met de daarbij behorende simulatie en G-code conversie.

#### Introductie en algemeen

- Kennis making met Inventor CAM
- User interface

#### De CAM-features

- 2D freesbewerkingen
- 3D freesbewerkingen
- Draaibewerkingen
- Simulatie
- Post Processor

