



REVIT SCHEDULE: HOEVEELHEDEN EN UITTREKSTATEN

- 🕒 1 dag
- 🍽️ Incl. lunch
- 📄 Autodesk-certificaat
- 📖 Nederlandstalig lesmateriaal

Na de training kan cursist(e) hoeveelheden bepalen en uittrekstaten maken in Autodesk Revit. Uit een BIM-model dat in Autodesk Revit wordt opgezet, worden die gegevens gehaald. Tijdens de training leert cursist(e) hoe dit op een betrouwbare manier te doen.

Ontwerpfase

- Inhoud, massa van diverse gebouwen en combinaties van gebouwen
- Bruto oppervlakten van diverse gebouwen en combinaties van gebouwen
- Overige info m.b.t. terreininrichting
- Omzetten van samengestelde wanden naar losse wanden.
- Losse wandenmethode of werken met complete wanden.

Gebruikersfase / Facility Management

Gevelconstructie

- Metselwerk, voegwerk
- Gevelbekleding
- Raamdorpels
- Loodslabben
- Buitenplafond, balkons

Dakconstructie

- Dakpannen, nokvorsten, goten, gootbekleding
- Hemelwaterafvoeren

Kozijnen

- m1 Onderdorpel (per verdieping)
- Vervangen van goten, vervangen dakpannen, nokvorsten

Uitvoeringsfase

- Fundering: m3 beton
- Metselwerk opgaand werk
- Constructief dragend (inclusief lateien)
- Niet dragende wanden (bv nog verder uit te breiden met bv. gips en gipsblokken waterbestendig).
- Vloeren, vloerafwerking
- Kozijnen
- m¹ Waterslagen
- m¹ DPC-folie
- m¹ Tochtband
- Parameters toevoegen/aanpassen met de 3B parametermanager

Intern

- Installaties, etc.

Sloopfase

- Daken, constructief, installaties

Oefenen met eigen bestanden en projecten (½ dag)

Het laatste deel van deze trainingsdag bestaat uit het in de praktijk brengen van de bovenstaande onderwerpen. Er worden duidelijke oefeningen aangeboden om het werken met eigen bestanden en projecten goed onder de knie te krijgen. Aanbevolen wordt om eigen projecten mee te nemen om op deze manier de opgedane kennis en vaardigheden meteen toe te passen in een praktijksituatie.

Oefeningen

- Oefeningen van ICN Solutions
- Eigen ontwerpen modellen tekeningen en bestanden

Voorkennis

- Bouwkundige kennis,
- Basis kennis Autodesk Revit

