



AUTOCAD 3D

- 🕒 2 dagen
- 🍽️ Incl. lunch
- 📄 Autodesk-certificaat
- 📖 Nederlandstalig lesmateriaal

Deze training stelt cursist(e) in staat om 3D draad-, vlakken- en volumemodellen te maken en te manipuleren. De werkmethode voor het 3D tekenen is sterk afwijkend van het werken in 2D. Daarom zal hieraan in de training veel aandacht worden besteed met praktijk gerichte oefeningen.

Inleiding

- Isometrisch tekeningen
- Basisbegrippen 3D
- 3D methodiek

Coördinaten in 3D

- User Coördinate System
- Filters
- Dynamic View
- Viewports
- Viewpoints

Vlakkenmodellen

- 3D Face
- Rule-, Tab-, Rev-, Edgesurfaces
- 3D mesh
- Boundary

Volumemodellen

- Solid Primitieven
- Bewerken van volumemodellen
- Booleaanse operaties (union, substract, intersect)
- Bewerken van faces (move, copy, rotate, offset, taper, delete, extrude, color)
- Chamfer
- Fillet
- Slice
- Mass Properties
- Interfere
- Section
- Bewerken van edges (color, copy)

Afwerking van de tekening

- Viewports
- Verschalingen
- Layers in layout
- Genereren van 2D werktekeningen
- Bematn & symbolen in 3D
- Plotten

Renderen & belichting

- Point-, Distant-, Spot-, Ambient light
- Materialen & texturen
- Clipping
- Renderen

Regions

- Hide-, Shade commando

